

Uwagi i sugestie dotyczące montażu :

Uwaga:

Ustawienie trybów pracy sterownika dokonuje się za pomocą dip switchy znajdujących się na płycie sterownika przy wyłączonym zasilaniu

Nauka po podaniu zasilania:

Po podaniu zasilania i włączeniu otwierania brama otwiera się powoli po napotkaniu oporu brama zatrzymuje się sterownik zapisuje maksymalne wychylenia skrzydeł bramy

(zapamiętuje długości siłownika)

Analogiczna sytuacja nastąpi podczas zamykania

Uwaga:

Po każdym zaniku zasilania przy próbie otwarcia lub zamknięcia bramy musi zostać wykonany pełny cykl otwarcia lub zamknięcia gdyż ster musi zapamiętać maksymalne wychylenia skrzydeł bramy

Uwaga:

Siłowniki powinny być tak podłączone aby podczas zamykania lub otwierania pracowały w jedną stronę jednocześnie.

Opis podłączenia styków sterowania ręcznego :

Należy zastosować Przełącznik dwu klawiszowy typu dzwonekowego

Wariant podłączenia 1)

Klawisz 1 należy podłączyć pod zaciski na płycie zaciski 16 i 17

funkcja: Otwieranie/zamykanie sekwencyjne obydwu skrzydeł

Klawisz 2 należy podłączyć pod zaciski na płycie

zaciski 17 i 18

funkcja: Otwieranie jednego skrzydła bramy

Wariant podłączenia 2)

Klawisz 1 należy podłączyć pod zaciski na płycie

zacisk 16 i zacisk 17

funkcja: Otwieranie/zamykanie sekwencyjne obydwu skrzydeł

Klawisz 2 należy podłączyć pod zaciski na płycie

zaciski 14 i 15

funkcja: Tylko zamykanie

Uwaga:

Odbiornik radiowy zdalnego sterowania zintegrowany na płycie sterownika

Uwaga:

Konserwację urządzenia należy przeprowadzać regularnie, oraz sprawdzać czystość siłowników

Programowanie pilotów:

Przycisnąć 1x krótko przycisk „AN1” na płycie zapala się led „LEARN” przycisnąć 2x dowolny przycisk w pilocie seria błysków potwierdza zaprogramowanie pilota i wyjście z programowania

Kasowanie pilotów :

Przycisnąć i trzymać przycisk „AN1” na płycie zapala się led „LEARN” po około 8sekundach led gaśnie piloty wykasowane

Uwaga:

Czas na zaprogramowanie pilota sygnalizuje led „LEARN” wynosi on około 20 sekund po upływie tego czasu led gaśnie oznacza to wyjście z programowania